

## JASPION



O herói da série é um jovem impulsivo e brincalhão, porém de bom coração, o que o torna um verdadeiro campeão da justiça. Aliás, Jaspion no original é JUSPION, a abreviação de Justice Champion. E sim, esse é um nome idiota.

Além de ter boa habilidade em combate, ele possui uma armadura especial e maquinário suficiente para deter um exército sozinho. Porém, ele tem uma péssima habilidade em escolher suas roupas.

### **F2(3), H3, R3, A1(4), PdFo(3)**

**Vantagens:** Aliados (Anri, Daileon e Boormerman), Área de Batalha (a famosa Pedreira do Jaspion)\*, Armadura Extra (Força e Poder de Fogo)\*, Ataque Especial (Cosmic Laser)\*, Mentor (Edin), Pontos de Vida Extras+3\*, Sentidos Especiais (Infravisão, Radar e Visão Aguçada)\*.

**Desvantagens:** Código de Honra dos Heróis e da Honestidade, Protegido Indefeso (Mya, Doutor Nambara e seus filhos),

### **Perícias:** Máquinas

**OBS:** As características entre parênteses, bem como as vantagens marcadas em asteriscos indicam as habilidades de Jaspion com sua armadura. Ele pode invocar a armadura em um turno. Se ele sofrer mais de 10 pontos de dano em um mesmo combate, ele perderá sua armadura temporariamente (1d+2 turnos).

## ANRI



Uma androide criada por Edin para auxiliar Jaspion. Não tem grandes habilidades, exceto a de ficar muito mais gostosa quando desenhada pelo Watson Portela.

**F1, H2, R1, A1, PdFo**

**Vantagens:** Aliado (Jaspion), Aparência Inofensiva, Sentidos Especiais (todos)

**Perícia:** Máquinas

## MIYA



Uma espécie de ancestral dos Teletubbies que não servia pra porra nenhuma na série. Foi adotada por Jaspion após seus pais terem sido assassinados pelos capangas de MadGaran.

**Fo, H1, R1, A1, PdFo**

**Desvantagens:** Inculto

## BOOMERMAN



Depois de ler alguns gibis do Esquadrão Suicida esse sujeito decidiu que a melhor forma de vingar a morte de seu irmão é caçar terroristas especiais armado apenas com um par de bumerangues. Se esse tipo de arma não ajudou os aborígenes da Oceania a se defender dos colonizadores britânicos, obviamente não teriam efeito nenhum contra monstros vindos do outro lado da galáxia.

Mas como já pudemos perceber, nada nessa série faz sentido e ele é um grande guerreiro. Principalmente depois de ter ido treinar na Europa, onde ele aprendeu que o Quarteirão com Queijo se chama "Royale com Queijo".

**F1, H4, R2, A2, PdF4**

**Vantagens:** Aliado (Jaspion), Ataque Especial (Cross Cutter)

**Desvantagens:** Código de Honra dos Heróis e da Honestidade, Devoção (vingar seu irmão),

**Perícias:** Arremesso